

CETTE JOURNÉE S'ADRESSE À TOUS LES ENFANTS JETTOIS
ÂGÉS DE 8 À 12 ANS.

Certaines activités sont réservées aux plus âgés.

Rendez-vous le samedi 03 octobre 2026 au

CENTRE CULTUREL DE JETTE

Boulevard de Smet de Naeyer 145, 1090 Jette

Les enfants devront se munir d'un pique-nique, d'un vêtement de pluie et porter de bonnes chaussures. La journée se clôturera au Centre Culturel de Jette où un goûter, suivi d'un concert, leur seront offerts.

Les parents sont invités à y reprendre leur(s) enfant(s) entre 17h et 17h30 au plus tard.

REMARQUES IMPORTANTES :

Pour se rendre aux différentes activités choisies, les enfants doivent se munir de leur abonnement de transport en commun.

Pour tout renseignement complémentaire, veuillez contacter
le Service Culture française :

02/423.12.65 - culture@jette.brussels

Réservation en ligne :

www.jetzine.brussels

(billetterie en ligne)



● AVEC LA COLLABORATION DE :

La Commune de Jette,
Le Collège des Bourgmestre et Echevin.e.s,
L'Echevin de la Jeunesse,
Les services Culture française,
Etat civil et Propreté Publique,
La Ludothèque "Diabolo"
Le Centre Culturel de Jette,
La Ligue des Familles

● AVEC L'AIMABLE PARTICIPATION DE :

CREE,
Design Museum,
Musée Art & Histoire,
Génération Europe,
Musée Art spontané et naïf,
Samarcande

● ET À JETTE...

La Croix-Rouge,
La Police,
Le Musée René Magritte,
La ferme pour enfants de Jette,
Les Neuf Fleurs de Jette,
Les mouvements de jeunesse,
Et tous les bénévoles, ...

PLACE AUX enfants

à JETTE
LE SAMEDI
03 OCTOBRE 2026
De 8h à 17h

Pendant toute la journée, la PLACE est donnée AUX ENFANTS jettois entre 8 et 12 ans !

Grâce aux activités ludiques et pédagogiques offertes par les "HÔTES D'UN JOUR", les enfants découvriront l'envers du décor du monde des adultes, sous la conduite des "PASSE-MURAILLES".

Chaque enfant participera à plusieurs activités, en choisissant un groupe (désigné par une lettre). Ainsi il aura fixé le programme de sa journée.

Le nombre de participants par activité étant limité, il ne sera malheureusement pas toujours possible de respecter leur premier choix. C'est pourquoi, il leur est demandé de faire QUATRE choix supplémentaires.

A

LUDOTHÈQUE DIABOLO

Au programme : des jeux, des défis et des moments de partage avec les animateurs. Un vaste monde d'imagination à explorer !

CREE

Pars à la découverte de la surdit   et de la langue des signes gr  ce    des jeux et des activit  s amusantes. Rencontre une personne malentendante et une personne entendant   pour mieux comprendre leur fa  on de communiquer. Apprends quelques signes tout en participant    des d  fis ludiques et interactifs. Pose tes questions et   change avec les animateurs. Une exp  rience enrichissante pour d  couvrir une nouvelle mani  re de communiquer et mieux comprendre les autres.

B

POLICE

Rencontre les diff  rents services de la Police : monte sur une moto, rentre dans une voiture de patrouille, assiste    une d  monstration de la brigade canine.

SERVICE DE L'  TAT CIVIL

Participe    une c  r  monie de mariage et d  couvre comment elle est organis  e ainsi que les   tapes qui la rendent possible.

DESIGN MUSEUM

Entre dans le monde du design et d  couvre des objets   tonnants, des meubles et des cr  ations originales. Tu apprendras    regarder le monde autrement gr  ce au design. Apr  s la visite, tu pourras participer    un atelier cr  atif pour laisser parler ton imagination et cr  er    ton tour.

C

LA FERME POUR ENFANTS DE JETTE

Pars    la rencontre des animaux de la ferme et d  couvre leur environnement. Tu apprendras aussi l'histoire de l'ancienne villa gallo-romaine de Jette.

MUS  E ART & HISTOIRE

Voyage    travers le monde sans quitter le Moyen   ge ! Observe des objets venus de diff  rents continents et d  couvre comment vivaient les enfants et les familles    cette   poque. Une activit   interactive qui invite    l'observation,    la curiosit   et    l'ouverture aux autres.

D

G  N  RATION EUROPE

Cr  e, joue et coop  re avec les autres ! Au programme : recyclage cr  atif, fabrication de cartes postales et jeux d'  quipe pour apprendre    agir ensemble et    prendre soin de notre plan  te.

MUS  E REN   MAGRITTE

Cette ann  e, le Mus  e te propose de d  couvrir le quotidien de Ren   Magritte et son univers surr  aliste. Par paires, tu pourras ensuite composer tes propres id  es surr  alistes qui m  leront tes deux imaginations, le tout sans m  me avoir    sortir un crayon. Pr  tes et pr  ts    tenter l'aventure ? Alors 3, 2, 1... Cr  ez !

NEUF FLEURS DE JETTE

Explore ce lieu particulier de Jette et participe    une activit   de montage floral.

ET POUR BIEN CL  TURER CETTE JOURN  E    16H30, NOUS VOUS PROPOSONS LE CONCERT D'ARTY LEISO



E

MAISON DES ARTS SPONTAN  S ET NA  FS

Le projet Running Art propose une exp  rience originale qui place l'enfant au c  ur de la d  couverte de la ville. Dans cette   dition, deviens le guide et prends les commandes de l'exploration. L'aventure d  bute par une   tape essentielle : se rep  rer dans ton environnement    l'aide d'une grande carte, en identifiant des lieux familiers comme la maison et l'  cole. Une fois ce rep  rage effectu  , part en mission dans le quartier,   quip   pour observer et guider ton groupe.

CIMETI  RE DE JETTE

D  couvre le fonctionnement du cimet  re, ses diff  rents types de monuments et recevoir des explications sur l'inhumation.

POLICE

Rencontre les diff  rents services de la Police : monte sur une moto, rentre dans une voiture de patrouille, assiste    une d  monstration de la brigade canine.

F

SAMARCANDE

Prends la parole comme un vrai journaliste ! Utilise un micro, r  alise des interviews et d  couvre l'histoire, l'architecture et la diversit   de ta ville tout en partageant tes id  es. Au cours de cette activit   radiophonique, tu auras l'occasion de t'exprimer devant un micro, de poser des questions et de recueillir les t  moignages des autres participants.    travers des   changes, des interviews et des moments de discussion, tu d  couvriras les secrets de la ville, son histoire, ses b  timents et les diff  rentes cultures qui la font vivre.

CROIX ROUGE

Apprends les gestes qui peuvent aider en cas d'accident et d  couvre comment r  agir lorsqu'une personne a besoin de secours.

PROPRET   PUBLIQUE - SENSIBILISATION AU TRI

Deviens un champion du recyclage ! Participe    des activit  s amusantes pour apprendre    bien trier les d  chets, prot  ger l'environnement et relever des d  fis ludiques.