

Journée Place aux Enfants 2026

Groupe: La Maison des Enfants

Trajet vers Ajile

10h30-12h30 Ajile - Dansons Unis/vers l'Unis

L'activité propose aux enfants de raconter leur histoire personnelle... en mouvement. Ensemble, ils explorent leurs origines et leur imagination à travers la danse. Une grande carte du monde est dessinée à la craie au sol. L'atelier débute de manière ludique avec un jeu de mime collectif : chaque enfant fait deviner au groupe un élément de son histoire familiale (origines, parcours, métiers des proches...). Dans un second temps, chacun dispose d'un moment pour transformer son mime en une courte séquence dansée. Les enfants évoluent sur la carte en fonction des lieux évoqués, ce qui les invite à se déplacer dans l'espace et à incarner leur récit.

!!!!!!! A apporter le jour J : Vêtements amples + remplir avant (à la maison) ce petit texte à trou et le prendre avec eux. Attention, si c'est trop compliqué nous leur ferons remplir sur place mais si c'est possible nous pensons que le fait qu'ils aient rempli cette fiche avec leur famille rendra le processus plus puissant en terme de passage de l'intime au collectif.

Pause pique-nique (horaire et lieux?)

trajet vers le BUNK (=Brussels Unlimited noise klub) Rue de la Petite-Ile 3, 1070 Anderlecht.

13h30 - 15h30 BUNK Découvrir l'univers de la musique et de l'enregistrement studio de manière ludique et participative

trajet vers la rue du chimiste 16:

Spectacle "ptit louis" par la compagnie ATIKA (35 minutes + temps d'échange) L'histoire sensible et imagée d'un enfant vers sa famille d'accueil. Avec trois chaises et des feuilles de papiers, la narratrice emmène les enfants dans les aventures de P'tit Louis, de sa maman, qui Psssssst comme un ballon qui se dégonfle, à l'institution TicTacTicTac, jusqu'à ses parents d'accueil qui TadoudidouYouhouGrrrr lui permettent de reprendre racine et épaisseur.

Retour des enfants dans leur famille à organiser comme vous le sentez. Soit directement depuis le chimiste soit depuis votre asbl/école.